**Stage 3**

-**Resiliencia**: seguir em frente mesmo com as adversidades.

1.Tenha **foco** no momento que você está agora e naquilo que precisa aprender para ir ao próximo nível -> entenda as bases de aplicações Web.

2.**Pratique** os conceitos que você aprendeu -> Aquisição de experiência sem estar trabalhando de fato em uma empresa (área de tecnologia).

\*Resolução de problemas: melhor para seu currículo.

\*Use o conhecimento que você adquirir, faça desafios, projetos.

\*Aprenda aquilo que o mercado está buscando.

\*Fique feliz quando encontrar desafios/problemas.

3.**Comunidade**: Você tem contato com outras pessoas desenvolvendo para trocar informações:

\*Você consegue acelerar sua evolução através dela.

\*Para masterizar o seu conhecimento, ensine/ajude as pessoas -> Isso vai te ajudar a solucionar problemas, gerar experiência para você. A comunidade (Discord) te fornece ajuda para suas dúvidas também. Existem pessoas no mesmo momento que você, troca de conhecimentos, acesso a desafios e problemas.

-JavaScript, HTML e CSS são a base para a Web.

-Não se preocupe em decorar os termos técnicos, apenas entenda como funciona e como usar isso. As palavras técnicas você encontra no Google.

-Esvazie o seu copo para aprender.

-Abrir link em uma nova guia, incentiva o usuário a continuar no seu site.

-**JavaScript:** códigos, conjunto de regras.

\*Fluxo natural da aplicação:

1.Esquerda para a direita

2.Linha a linha

3.Sincronismo

-JS pode ser colocado no Head (executado antes de tudo) ou no fim do Body (executado depois)

-Na linguagem de programação nós recebemos, tratamos e passamos dados muitas vezes.

\*Tipos de dados primitivos:

1.String

2.Number

3.Boolean

\*Variável: caixinha que armazena um dado.

1.const: valor da variável não pode ser alterado.

2.let: valor pode ser alterado.

-Dar um novo valor para uma const -> ERRO.

\*Boas práticas de escrita: o mercado busca isso.

1.Em inglês -> fácil para qualquer pessoa no mundo entender, língua universal da tecnologia.

2.camelCase, PascalCase, snake\_case

3.Nomes curtos, descritivos e intuitivos

\*Tipos de dados estruturados:

1.Funções

2.Objetos: guarda dados relacionados em uma única variável. Muito utilizado.

3.Repetições (loop).

//Variáveis: let ou const -> dado simples

      let fruit = 'grape'

      //Object -> dado estruturado

      let user = {

        name: 'Rogério',

        phone: 123456789,

        accept: true

      }

      user.name = 'Olívia'

      //Precisa utilizar o atributo do object para o print

      alert(user.name)

-**DOM - Document Object Model**

\*O que é? Documento com o mapeamento dos objetos (elementos) do HTML. Conseguimos acessar o DOM através do JavaScript e modificá-lo.

\*Referenciando tag HTML pelo atributo id

+Objeto: propriedades e funcionalidades

\*.textContent

\*Outros atributos:

1.href

2.class

3.children

\*id é um identificador único, class pode funcionar para mais de um elemento.

-Ser humano lê 1234567.

-Computador lê 0123456.

-Técnica de explicar para você mesmo: **‘conversando com o pato’**.

\*Explique o conhecimento que você acabou de adquirir para o ser inanimado.

-userName.textContent = 'Rogério Ferreira'

-Você pode imaginar o que quiser e tem o poder de construir. Esta construção te leva a transformar a sua vida e a vida das pessoas utilizando suas ideias. Com poucos recursos e alguns conhecimentos de criar códigos você consegue fazer coisas incríveis.

-Senha: #ImaginarConstruirTransformar